



Cuento para iluminar  
Libro 2.  
Códices Ñuu Savi (mixtecos)

# La princesa guerrera

Texto: Grissel Gómez Estrada, Ilustraciones: Ezequiel Ruiz Terán, Diseño: Jaqueline Estrada Bautista

Con el apoyo de:



**PACMYC** 2006  
UNIDAD REGIONAL HUAJUAPAN



Consejo Nacional  
para la  
Cultura y las Artes



Princesa seis mono  
Ñu Ñuu

Libro para iluminar  
Libro 2. La princesa guerera (Ñu Ñuu).

Texto:	Grissel Gómez Estrada
Diseño gráfico/Graphic design:	Consuelo Jaqueline Estrada Bautista
Ilustraciones/Drawings:	Ezequiel Ruiz Terán
Impreso en/Printed in:	Impresión taller creativo, Oax, México

Primera edición  
D.R. © 2008  
ISBN: 978-607-00-0818-4

Reservados todos los derechos. Ni la totalidad ni parte de esta publicación pueden reproducirse, registrarse, o transmitirse, por un sistema de recuperación de información en ninguna forma ni por ningún medio, sea electrónico, mecánico, fotoquímico, magnético o electroóptico, por fotocopia, grabación o cualquier otro, sin permiso previo por escrito de los autores.  
El préstamo, alquiler o cualquier otra forma de cesión de uso de este ejemplar requerirá también la autorización del editor o de sus representantes.

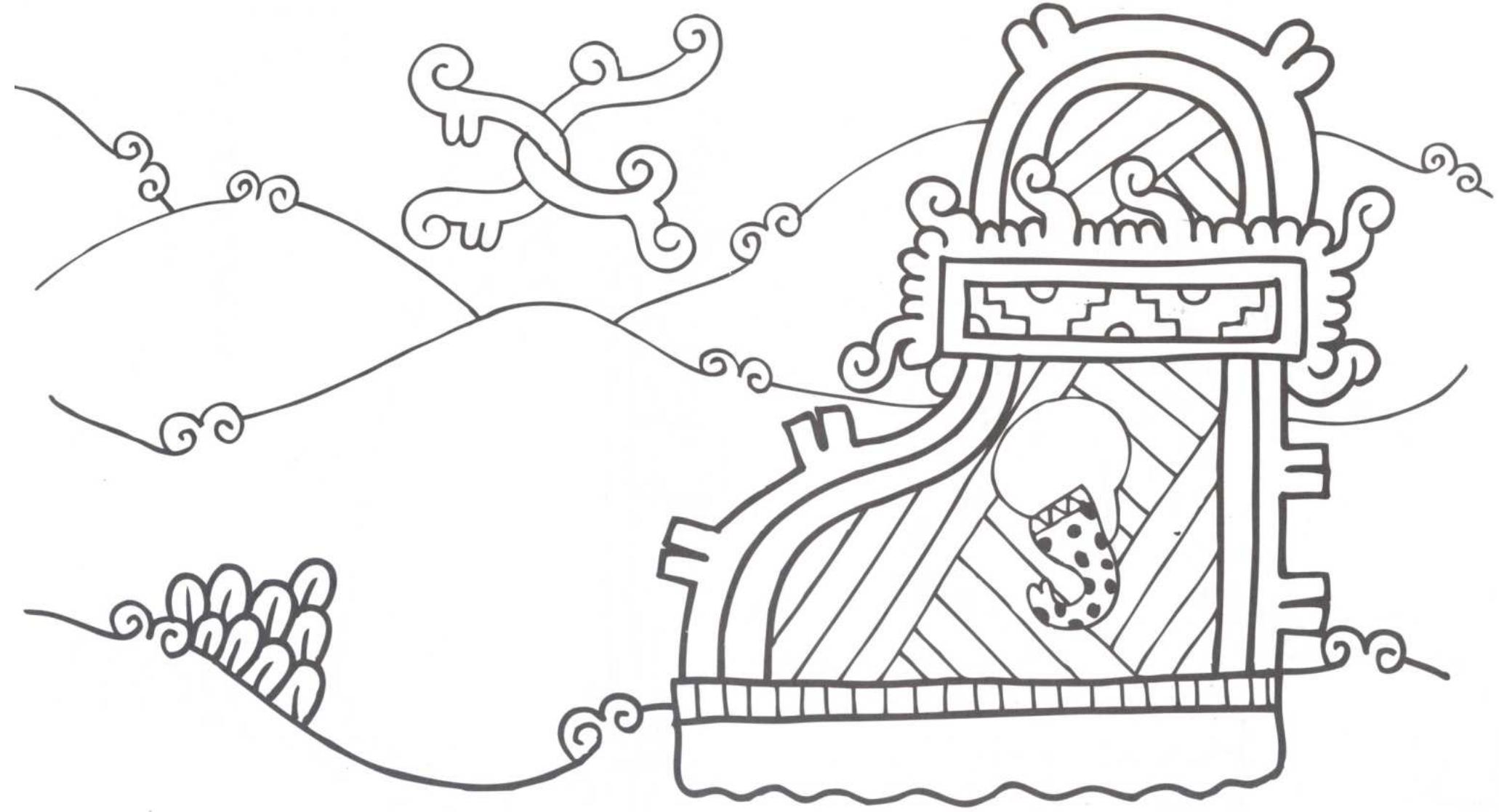
Cuento para iluminar

Libro 2. Códices Ñuu Savi (mixtecos)

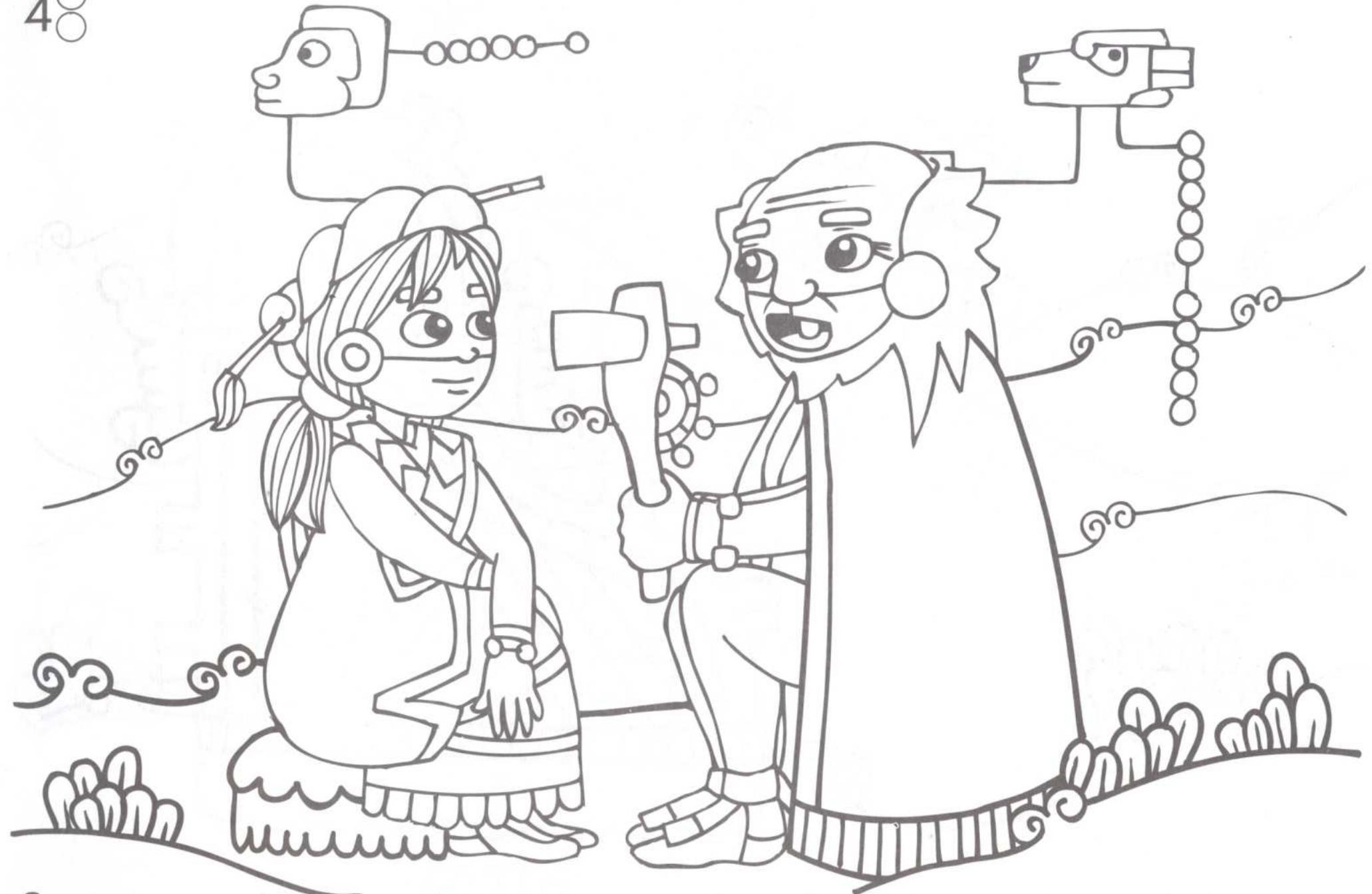
La princesa guerrera (Ñu Ñuu)



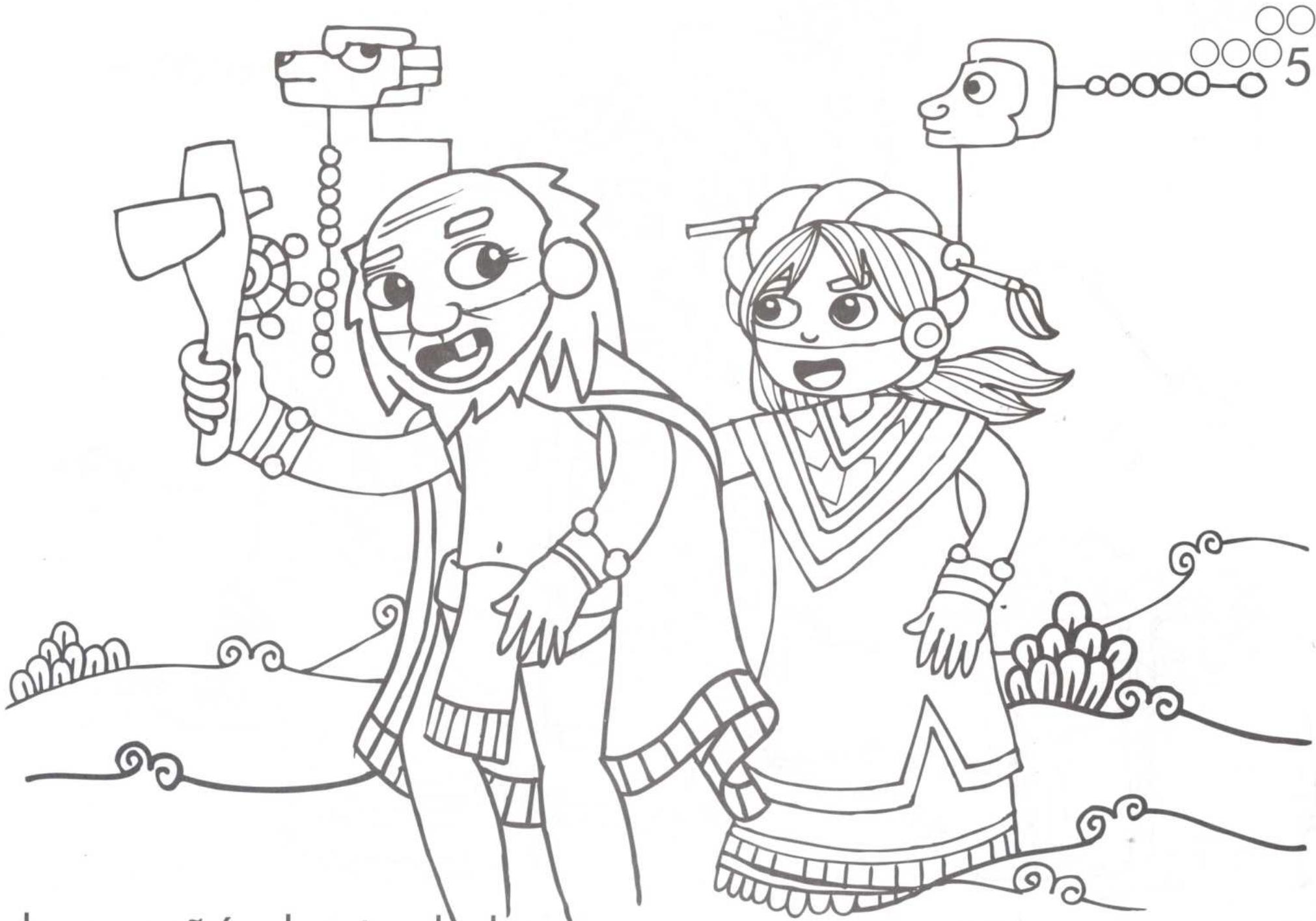
En el antiguo señorío ñu savi de Xaltepec,



vivía la princesa Seis Mono.



Su tutor, el señor Diez Lagartija, (Hacha enjorada)



le enseñó el arte de la guerra.



Seis Mono obtuvo de su padre (Diez águila),



la prudencia y sabiduría para defenderse de otros pueblos que pretendían someter al suyo.



Seis Mono aprendió de su madre (Nueve viento)



el valor y la fuerza.



Así, llegó el día de su primera lucha.



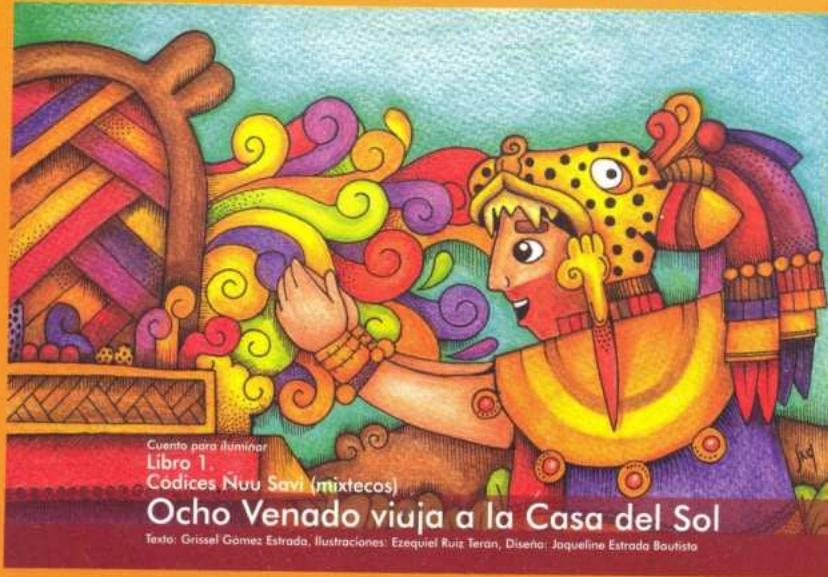


Entonces, la princesa demostró



ser una valiente y audaz guerrera.

Puedes adquirir también el ejemplar de la colección:



Con el apoyo de:



**PACMYC** 2006  
UNIDAD REGIONAL HUAJUAPAN



Consejo Nacional  
para la  
Cultura y las Artes

